

Collegamento con l'interfaccia USBKey



Jack 8 (P3) selezione
Jack 6 (P1) avanti
Jack 7 (P2) indietro



Collegamento con l'interfaccia MiniUSBKey



Jack 3 selezione
Jack 1 avanti
Jack 2 indietro

I segnali-eventi generati sono rispettivamente P3, P1, P2



P = Phantom